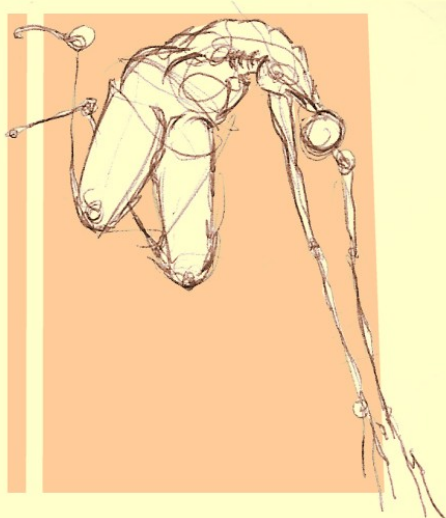


Web design et webgames !

Floriane Ebene Zolli

[Blog](#) ◦ [Site](#) ◦ [Contact](#)



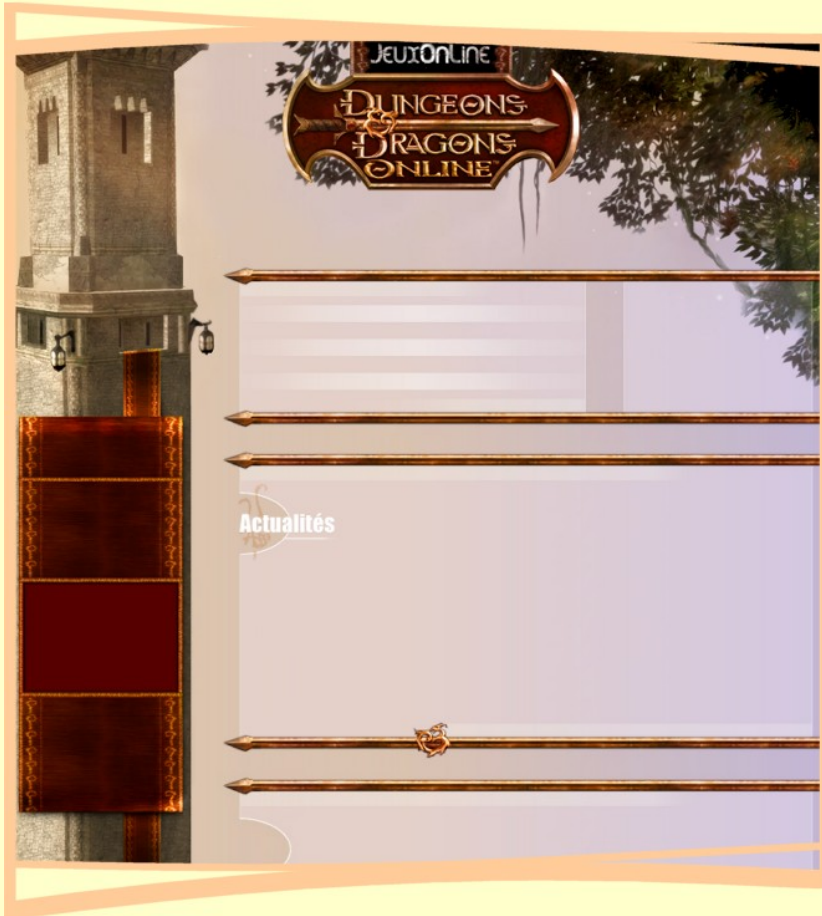
L'habillage de sites web et d'interfaces est une activité que je pratique par plaisir, comme un complément d'investigation sur la création de webgames.

Le site d'un jeu en ligne constitue en effet à la fois la *présentation* et l'*espace de jeu*. C'est donc un domaine très important tant pour attirer que pour conserver les joueurs.

A l'occasion de la création d'un web design, je m'emploie donc à faire des expériences sur la lisibilité globale des informations, sur l'ergonomie de navigation et sur l'immersion du thème du site.

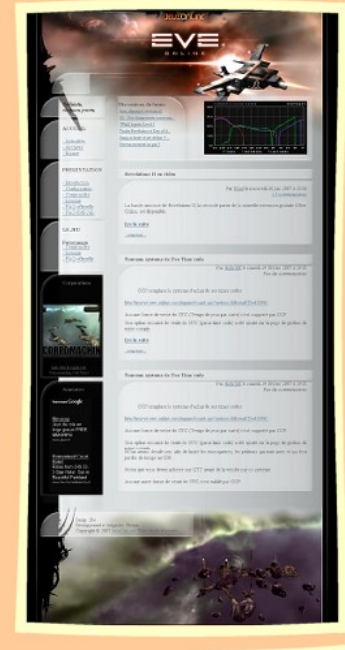
JOL – Dungeon & Dragons Online

Les fansites Jeuxonline.info servent à publier articles et actualités sur les jeux qu'ils concernent. J'utilise généralement une base d'images [issues du jeu](#) pour en retranscrire l'ambiance.



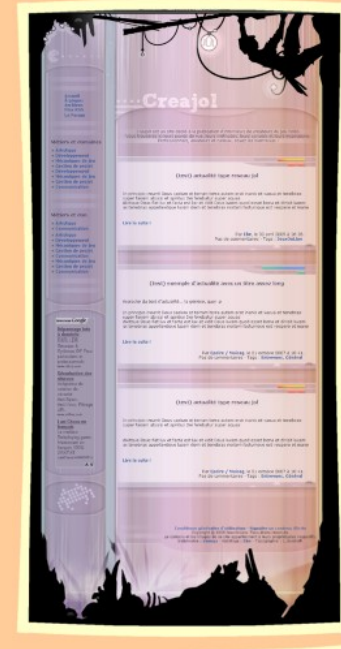
JOL – Eve Online

Là encore [les images de base proviennent](#) du jeu dont traite la section. Les textes se succèdent dans le corps de page un peu à la manière d'un blog, le menu de droite servant à naviguer entre les articles.



JOL – Creajol

Creajol est un site dédié à la publication d'interviews de créateurs du jeu vidéo. [On y trouve](#) leurs points de vue, leurs méthodes, leurs conseils, leurs inspirations. Je suis à l'origine de cette section et j'ai décrit mes premières intentions sur cet habillage [dans cet article](#).



Blog "Trames Obscures"

Mon blog que l'on peut voir [à cette adresse](#), comporte plusieurs thématiques : game design, graphisme, jeu vidéo, webgames et écriture.. C'est un laboratoire personnel qui rassemble des traces de mon parcours et de mon évolution.



Ehene Zolli

Accueil et CV Game Design Parcours
Blog et sites Communautés Arts appliqués
Contact Level design Projets
Webdesign

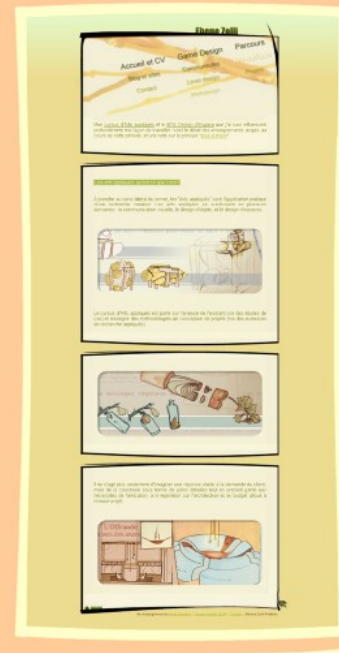
Je cultive un profil polyvalent en accumulant des expériences variées dans le domaine professionnel et personnel. J'explore donc les domaines du game design, du graphisme et de l'ergonomie, du level design / building, et de la gestion de communauté. Je souhaite travailler dans une petite équipe sur des jeux multi-joueurs dématérialisés pour le web & Facebook.

Pratique du jeu vidéo : Je joue depuis toute petite, de façon habituellement modérée avec des pointes d'activité intensive sur les titres qui m'accrochent. Mon choix de jeux est très varié aussi bien dans les genres que sur les supports, et je teste des jeux de toutes les époques, ce qui me donne une connaissance générale utile pour diversifier mes propositions de projets.

Cette curiosité très papillonnante me rapproche également beaucoup des publics sur certains

Site "Trames Obscures"

Voici le complément statique du blog, que vous pouvez consulter [à cette adresse](#). Il reprend donc les mêmes thèmes visuels pour exposer mon parcours, mes travaux, mon CV et des porte folios.



Blog et site du projet FULLUX

Le [blog du projet FULLUX](#) permet d'alimenter au fil du temps la communication qui est faite autour du projet. Le [site du projet FULLUX](#) centralise quant à lui des informations plus pérennes sur le projet.

FULLUX

L'APPEL AUX MAGES
Par Benjamin, mercredi 3 septembre 2008 à 17:24 :: Histoire :: #11 :: rss

Au Prince de la Cité-Monde

Notre envoyé est en route pour rejoindre votre planète. Attendez son arrivée avant de partir pour le palais. Sur place vous aiderez à y mener son enquête.

Site Web (facultatif):
http://

Commentaire :

Le code HTML sera attaché comme du texte.

Se souvenir de mes informations

PREVISUALISER **ENVOYER**

HISTOIRE
DEVBLOG
ENIGMES
ACTUALITES

LIENS

- [Site web de Fullux](#)
- [Fullux sur Twitter](#)
- [Site web Uacari](#)

NAVIGATION

3 septembre 2008

lun	mar	mer	jeu	ven	sab	dim
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20



Copyright © Uacari

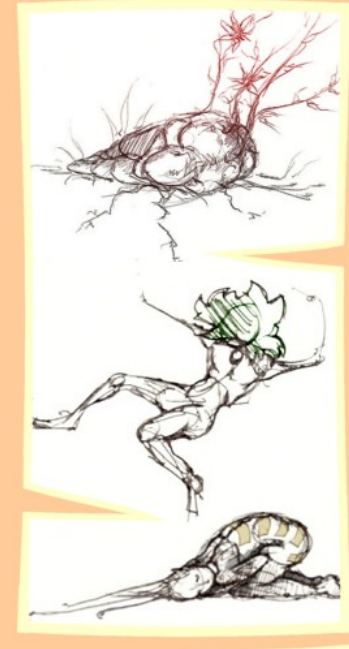
Site pour EMP Studio

Ce site avait été réalisé pour un studio de jeux vidéo. Chaque section du site comprenait sa propre couleur, clairement identifiable sur les silhouettes du menu.



Site du projet WIMD

Ce site permet de consulter [à cette adresse](#) les informations relatives au game design originel du projet de webgame WIMD.

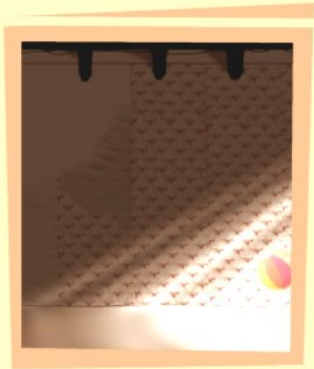


Interfaces du projet webgame "Lug"

Ce webgame met en scène des joueurs dans des villages qu'ils orientent sur la voie de leur choix. Une vingtaine de profils de villages sont donc illustrés, qui serviront de décors pour les avatars des joueurs et d'en tête pour le site en lui-même.











copyright © Ankama

